

# Hálózatok építése és üzemeltetése

Bevezető előadás

# Tárgy adatok

---

- ▶ Hálózatok építése és üzemeltetése (VITMAC00)
- ▶ 4 kredit, 2/1/0/v
- ▶ tárgy honlap: <https://www.tmit.bme.hu/vitmac00>
- ▶ kurzus honlap: <https://www.tmit.bme.hu/vitmac00-2023>
- ▶ Előadók:
  - ▶ Sonkoly Balázs (tárgyfelelős)
    - ▶ I.E.349, tel: 2536, mail: sonkoly@tmit.bme.hu
  - ▶ Németh Felicián
    - ▶ I.E.344, tel: 1356, mail: nemethf@tmit.bme.hu
  - ▶ Gulyás András
    - ▶ I.B.227, tel: 3443, mail: gulyas@tmit.bme.hu



# Tárgy adatok

---

- ▶ Előadások
  - ▶ minden hétfő
    - ▶ 10:15-12:00 (IB026)
- ▶ Gyakorlatok
  - ▶ minden második kedd (páros heteken)
    - ▶ 14:15-16:00 (QBF12, QBF10)
  - ▶ legalább 70%-ára “be kell jönni” (katalógus!)
  - ▶ kiugró
    - ▶ minden gyakorlat végén egy rövid (5 perces) kvíz
    - ▶ aki minden kérdésre jól válaszol: +1 pont a vizsgán
    - ▶ (de max 5 plusz pont gyűjthető, vizsga: 50 pontos)
  - ▶ házi feladatok (opcionális)

# Tárgy célja

---

- ▶ Alapvető, gyakorlati ismeretek
  - ▶ (egyszerűbb) IT hálózatok építéséhez
  - ▶ szolgáltatások beüzemeléséhez
  - ▶ a hálózat üzemeltetéséhez (pl. hogyan találjuk meg gyorsan a hibát?)
- ▶ Megérteni
  - ▶ az építő elemeket (pl. hálózati eszközök belső felépítése)
  - ▶ az alapvető működési mechanizmusokat, funkciókat
- ▶ Gyakorlati tudást adni!!
- ▶ + Betekintés a legújabb technológiákba

hét	dátum	előadó	téma
1	09-04	Sonkoly Balázs	Bevezető; Érdekes hálózatos témaik Felhő alapú AR/VR alkalmazások
2	09-11	Sonkoly Balázs	GNU/Linux (előadás & gyakorlat)
3	09-18	Németh Felicián (önálló feldolgozásra)	GNU/Linux (folytatás), Linux hálózat, szoftver szerszámok <i>Python</i> Németh Felicián Érdekes felhős, hálózatos témaik: demók
4	09-25	Sonkoly Balázs	Hálózati funkciók a gyakorlatban (1.rész)
5	10-02		
6	10-09	Sonkoly Balázs	Hálózati funkciók a gyakorlatban (2.rész)
7	10-16	Sonkoly Balázs	Hálózati eszközök belső felépítése, OpenWRT Érdekes felhős, hálózatos témaik: demók
8	10-23		
9	10-30	Sonkoly Balázs	Routing protokollok
	TBA	Sonkoly Balázs	ZH konzultáció
10	11-06	Sonkoly Balázs	SDN - előadás (1.rész)
		Gulyás András	<i>A hálózat mint platform (SDN) - jegyzet</i>
	11-10	Sonkoly Balázs	ZH (14:15-16:00, helyszín: QBF12)
11	11-13	Sonkoly Balázs	SDN - előadás (2. rész)
12	11-20	Sonkoly Balázs	SDN - előadás (3. rész) Érdekes hálózatos témaik: demók
	11-21		pót ZH (18:15-20:00, helyszín: QBF12)
13	11-27	Gulyás András	<i>Internet - előadás</i> <i>Internet - háttéranyag</i>
14	12-04	TBA	Cloud Native az "iparban"

# Félév (tervezett) menete

**Gyakorlatok: páros heteken kedd 14:15-16:00, QBF12, QBF10**

VM a Jupyter Notebook fájlokkal:

- *Jupyter Notebook VM* (ova) 2021-től
- *Segédlet* (Vagrant, Jupyter)

hét	dátum	gyakorlatvezetők	téma, anyagok
2	09-12	Sonkoly Balázs	Linux alapok
4	09-26	Németh Felicián, Sonkoly Balázs	Linux hálózat + szoftver szerszámok
6	10-10	Sonkoly Balázs, Czentye János	Hálózati funkciók a gyakorlatban
8	10-24	Sonkoly Balázs, Czentye János	Troubleshooting
10	11-07	Sonkoly Balázs, Czentye János	OSPF
12	11-21	Németh Felicián, Sonkoly Balázs	OpenFlow, SDN Controller
14	12-05	Sonkoly Balázs	Gyakorló feladatak vizsgára

# Félév teljesítése

---

- ▶ Aláírás
  - ▶ ZH teljesítése (legalább elégségesre)
    - ▶ Google Forms alapú teszt, QBF12
  - ▶ ZH: 10. héten, nov.10. péntek, 14:15-16:00
  - ▶ pót ZH: 12. héten, nov.21. kedd, 18:15-20:00
  - ▶ pót pót ZH: pótlási héten
- ▶ Vizsga
  - ▶ Írásbeli (elmélet + gyakorlat!)
    - ▶ Google Forms alapú teszt, QBF12
  - ▶ elővizsga: pótlási héten

# Motiváció

Miért hálózatok?

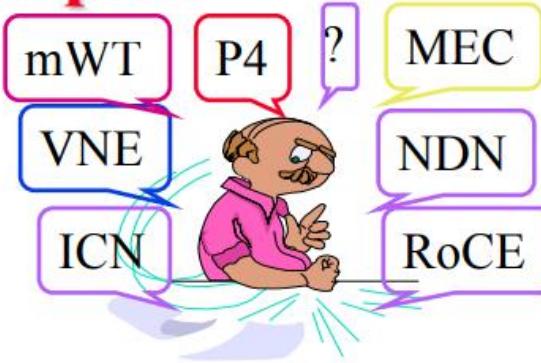
# Motiváció

---

- ▶ Miért hálózatok?
- ▶ ACM SIGCOMM 2017, Los Angeles, CA, USA
  - ▶ 2017. aug. 21-25.
  - ▶ egyik legjelentősebb “networking konferencia”
  - ▶ (2018-ban Budapesten volt!)
  - ▶ első “keynote speech”: Raj Jain
    - ▶ (Washington University in St. Louis)
    - ▶ pár lopott slide...



# The Catch-up Game: Quest for the Impact



Raj Jain

Washington University in Saint Louis

[Jain@wustl.edu](mailto:Jain@wustl.edu)

Keynote at ACM SIGCOMM 2017,  
Los Angeles, CA, August 22, 2017.

These slides and recording of this talk are available at:

<http://www.cse.wustl.edu/~jain/talks/sigcomm.htm>



1. Is networking still hot or should I change?
2. Will the technology I am working on succeed?
3. Our initial research: Congestion control
4. Lessons Learnt: What is required to make an impact?
5. Current developments – A Limited personal view



Let's Make Networking  
Great Again

# Networking = “Plumbing”

Networking is the “plumbing” of computing

Almost all areas of computing are network-based.

Distributed computing

Big Data

Cloud Computing

Internet of Things

Smart Cities

Networking is the backbone of computing.



Networking is already great!

# Networking is Fueling All Sectors of Economy

Networking companies are among the most valued companies: Apple, AT&T, Samsung, Verizon, Microsoft, China Mobile, Alphabet, Comcast, NTT, IBM, Intel, Cisco, Amazon, Facebook, ...

▷ All tech companies that are hiring currently are networking companies

Note: Apple became highly valued only after it switched from computing to communications (iPhone)



Networking = Economic Indicator

# Smart Everything



Smart Watch



Smart TV



Smart Car



Smart Health



Smart Home



Smart Kegs



Smart Space



Smart Industries



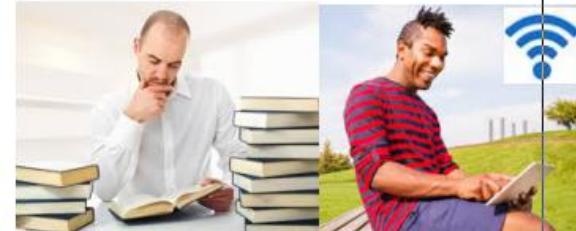
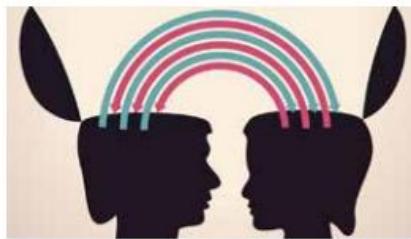
Smart Cities

# What's Smart?

Old: Smart = Can think  $\bowtie$  Computation  
= Can Recall  $\bowtie$  Storage

Now: Smart = Can find quickly, Can Delegate  
 $\bowtie$  Communicate = Networking

Smart Grid, Smart Meters, Smart Cars, Smart homes, Smart Cities, Smart Factories, Smart Smoke Detectors, ...



Not-Smart      Smart

Networked  $\bowtie$  Smart

# Am I in the Right Field to Impact?

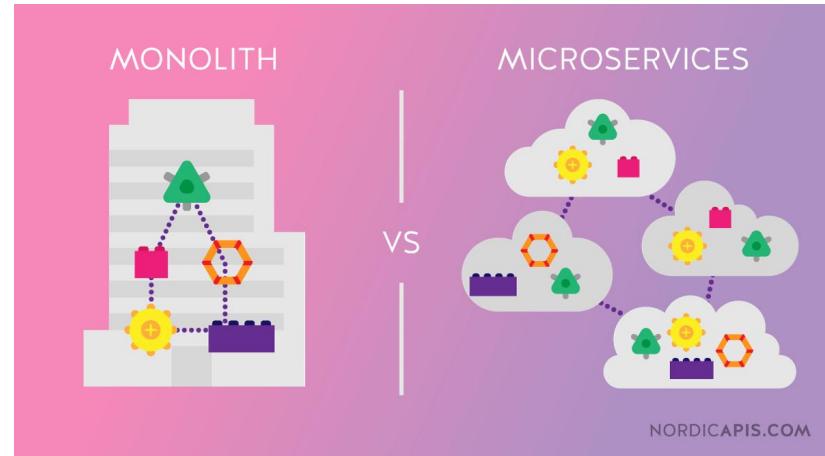
YES, Networking is hot!

# Érdekes hálózatos témák

Cloud Native technológiák

# A jövő szoftverei

- Tipikusan nem
  - önálló, monolitikus alkalmazások
  - egy “helyen” és egy példányban futtatva
- hanem
  - egymással kommunikáló
  - lazán csatolt
  - akár különböző helyen futtatható
  - külön menedzselhető
  - külön fejleszthető komponensek



HSN  
Lab

netsoft



TMiT

ELECTRICAL ENGINEERING AND INFORMATICS • BME Faculty

# A jövő szoftverei

- A jó **szoftver** önmagában nem elég
  - a (jövő) szoftvereit **felhő** platformok futtatják
  - a lazán csatolt komponenseket virtuális és fizikai **hálózatok** kapcsolják össze
- Érteni kell a teljes rendszert!
  - néhány vs. többmillió felhasználó (ld. hírek...)



# Cloud native

- Szoftverek fejlesztése, üzemeltetése
  - modern felhő platformok (és számítási modellek) teljes kihasználása mellett
- Konténerekből felépített alkalmazásainkat
  - (microservice architektúra)
- egy (vagy több) felhő platform menedzseli (pl. Kubernetes),
  - ami képes az aktuális igényekhez igazodóan indítani/leállítani/átmozgatni konténerek százait,
- míg a konténerek közötti folyamatos kommunikációt szoftver-alapú hálózatok oldják meg



**HSNLab**



**TMiT**

ELECTRICAL ENGINEERING AND  
INFORMATICS • BME  
FACULTY OF

# Új ökoszisztema

---

- ▶ Szoftver
  - ▶ új, extrém alkalmazások
  - ▶ új szoftverfejlesztési, -üzemeltetési technológiák
- ▶ Felhő platformok
  - ▶ publikus és privát felhők: konténerek, VM-ek
  - ▶ újabb és újabb platform szolgáltatások
- ▶ Hálózat
  - ▶ virtuális hálózatok “mozgó” konténerek és VM-ek között
  - ▶ fizikailag elosztott felhők között

# Cloud-Edge-Fog and Networks



Software as a Service



Platform as a Service



Infrastructure as a Service

Microsoft Azure



Google Compute Engine

# Cloud-Edge-Fog and Networks



- ▶ Serverless Computing
- ▶ Function as a Service
  - ▶ e.g. on-demand scaling

Fighting Compute Unit Creation Time  
From the Software Developer Perspective



Physical Servers  
(Months)



Virtual Machines  
(Minutes)



Containers  
(Seconds)



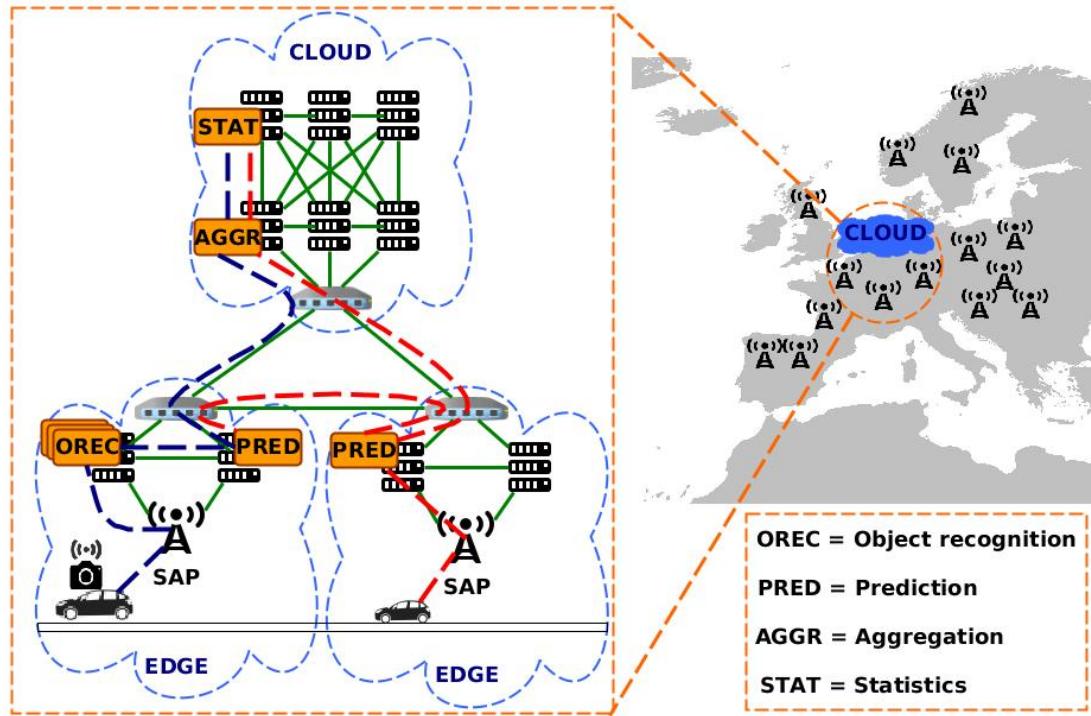
Function-as-a-Service  
(Milliseconds)

Introduced at  
re:Invent 2014

When you can do this,  
compute functions can  
stay on disk until needed  
on demand

## Networks???

# Cloud-Edge-Fog and Networks



- ▶ Edge
- ▶ Fog
- ▶ Networks???

# Alkalmazási példák, demók

Felhő alapú kiterjesztett valóság alkalmazások  
(AR, MR, VR => XR)