

# Hálózatok építése és üzemeltetése

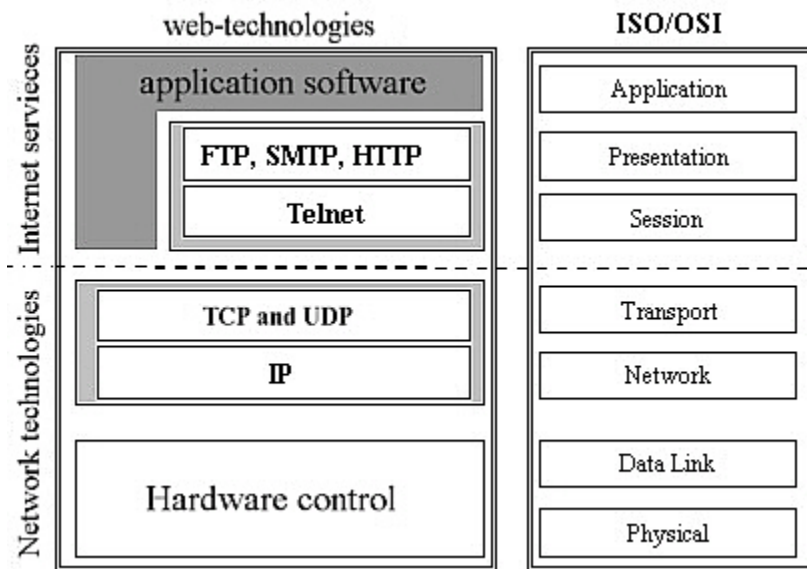
Hálózatbiztonság

# Biztonság az 1. és 2. rétegben

# Emlékeztető a rétegekre

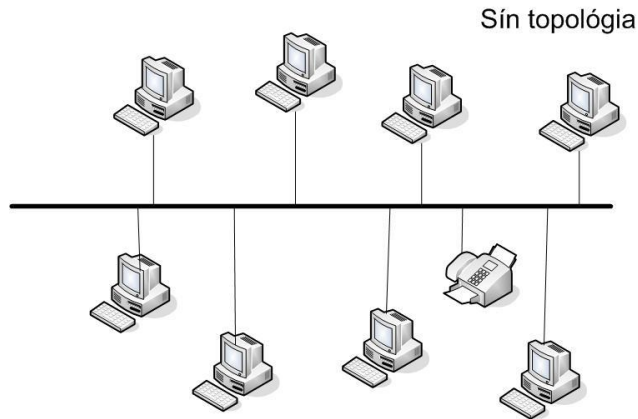
## ▶ ISO/OSI 1983

- ▶ International Standards Organization Open Systems Interconnection Basic Reference Model

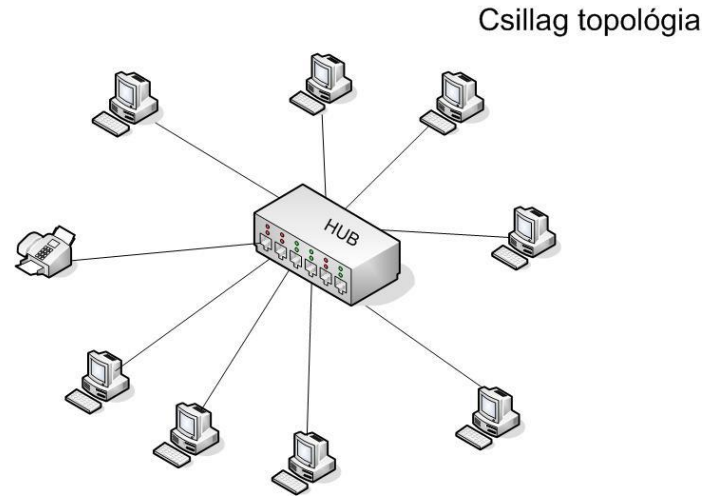


# Hálózati alap topológiák

## ► Sín-, csillagtopológia



Minden forgalom látható



Elkülönített felhasználók

Egyéb topológiák: gyűrű, háló (mesh)

# Tipikus mai helyi hálózatok

---

## ▶ Ethernet

- ▶ Olcsó és gyors
- ▶ Csillag topológia (de korábban sín volt!)
- ▶ Hálózati kapcsolók (switch) a forgalom irányítására
  - ▶ Korábban: repeater, bridge, hub

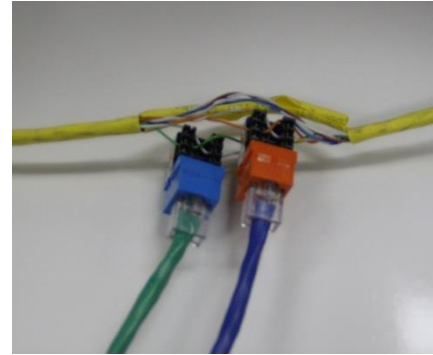
## ▶ WiFi

- ▶ Olcsó és gyors és vezeték nélküli
- ▶ Logikai csillag topológia (de valójában egy broadcast rádió)
- ▶ Hálózati hozzáférési pontok

# Támadások az 1. és 2. rétegben

## ▶ Fizikai hozzáférés a hálózathoz

- ▶ Lehallgatás
- ▶ Kábel rongálás, jamming



## ▶ Identitás lopás

- ▶ MAC cím, mint egyedi azonosító
  - ▶ Általában gyárilag rögzített, de megváltoztatható
- ▶ MAC cím klónozás

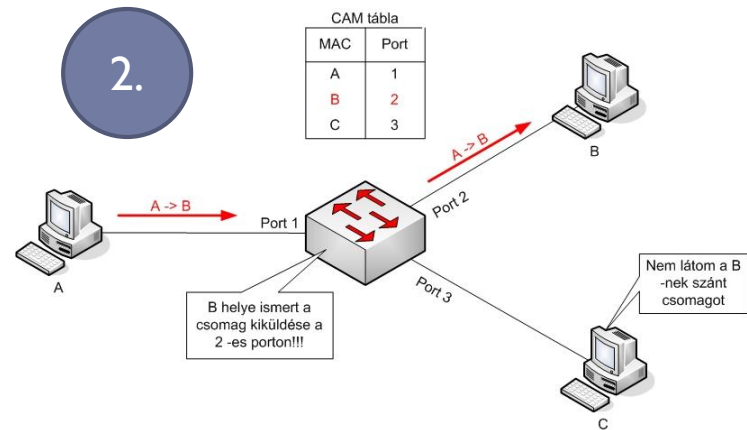
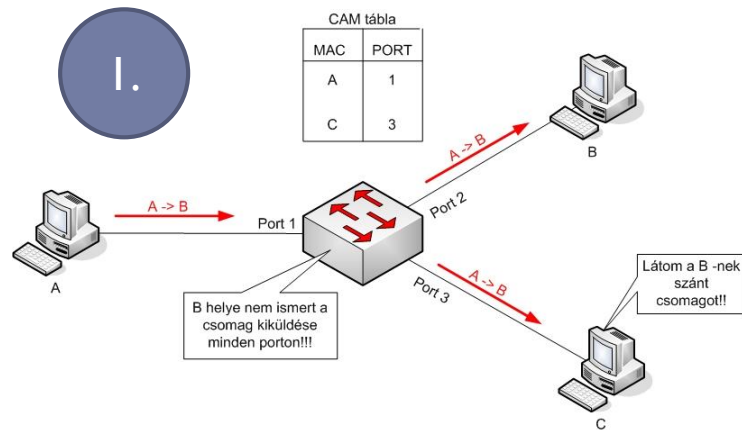
wrietap



# Ethernet kapcsolók támadása

## ▶ CAM tábla

- ▶ Drága, kicsi, fix méret



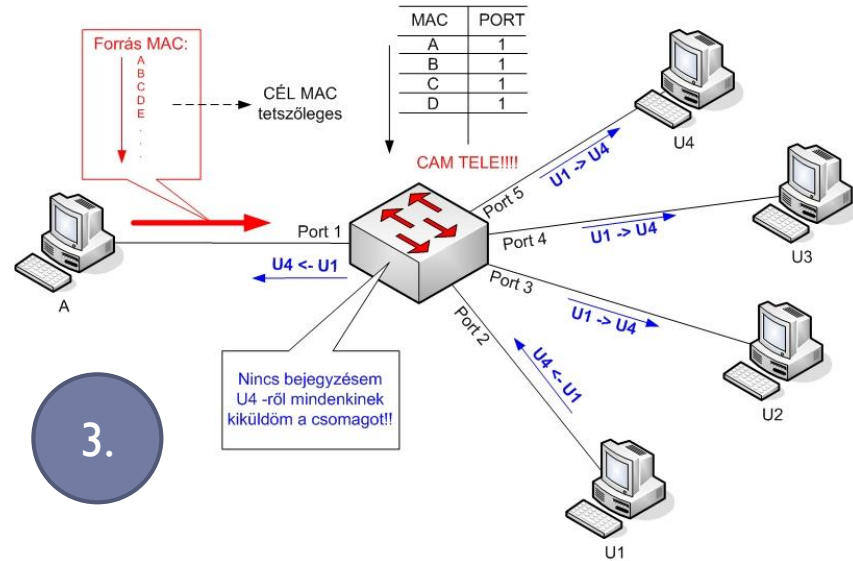
# Ethernet kapcsolók támadása 2.

## ▶ CAM elárasztás / MAC áradat

- ▶ A CAM tábla megtelik hamis címekkel, felülíródnak a valódi címek
- ▶ A kapcsoló ismét mindenkinek küldi a beérkező keretet

## ▶ Védekezés?

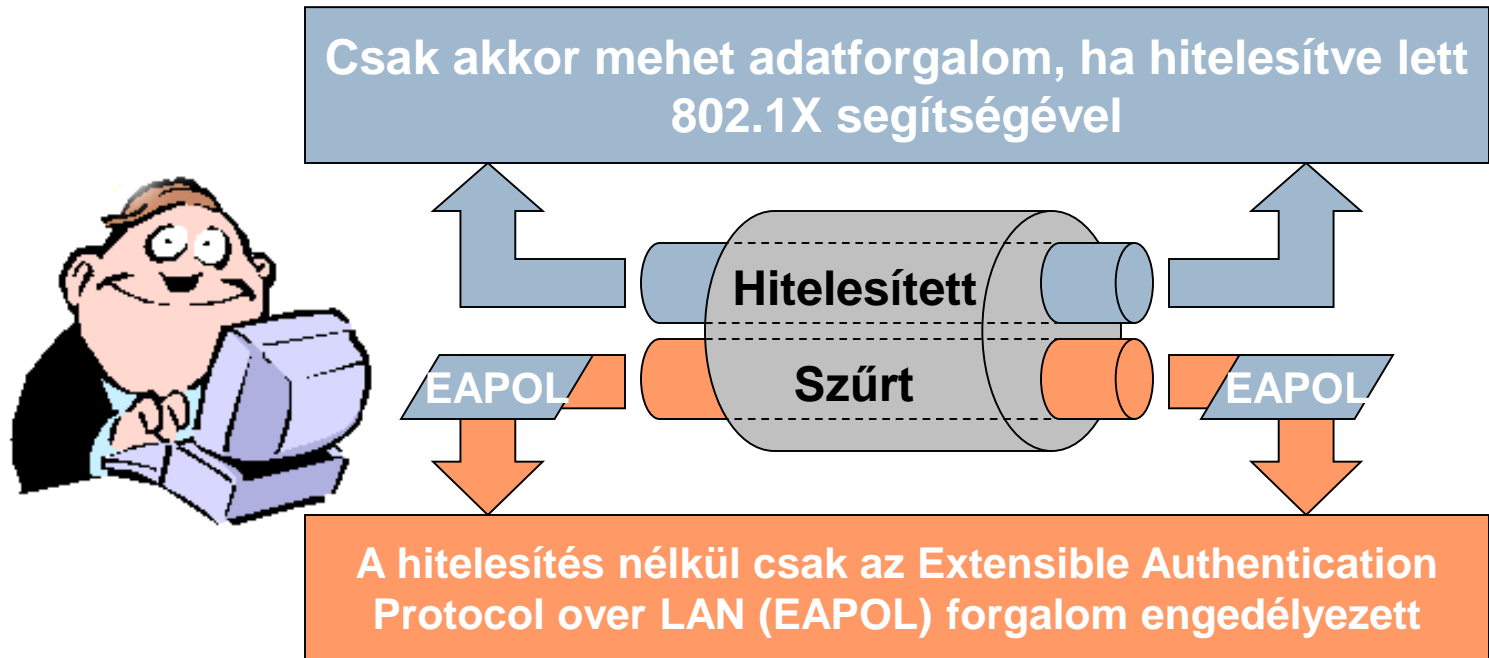
- ▶ Fix MAC tábla?
  - ▶ Hibaforrás
- ▶ Port letiltása elárasztás esetén
- ▶ IEEE 802.1X





# Mi az a 802.1X ?

## ► Port-based Network Access Control (PNAC)



# Biztonság a 2. és 3. rétegben

# MAC címek (@L2) és IP címek (@L3)

---

## ▶ MAC címek hamisíthatóak?

- ▶ Forrásként és célként tetszőleges MAC cím beállítható

## ▶ IP címek hamisíthatóak?

- ▶ Forrásként tetszőleges IP cím beállítható
- ▶ Célként az adott alhálózaton belül tetszőleges IP cím beállítható
  - ▶ Inkább csak vak támadásokhoz jó (nem látszik az áldozat válasza)

## ▶ Védekezés

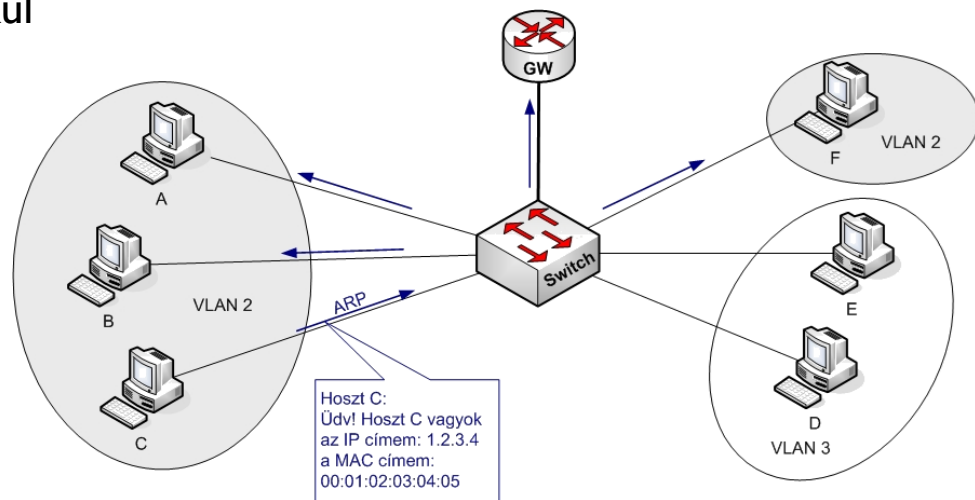
- ▶ IP: a kimenő forgalom szűrése.
  - ▶ Költséges, nem használják.

# Átjárás MAC és IP világ között

- ▶ ARP – Address Resolution Protocol
  - ▶ IP alapján MAC címet mond. Kérdésre válaszol.
    - ▶ (MAC alapján IP cím: BOOTP, DHCP)
  - ▶ Gratuitous ARP
    - ▶ MAC cím hirdetés kérés nélkül
    - ▶ Konfliktus keresés
    - ▶ Azonnali váltás új címre

- ▶ **Működése:**

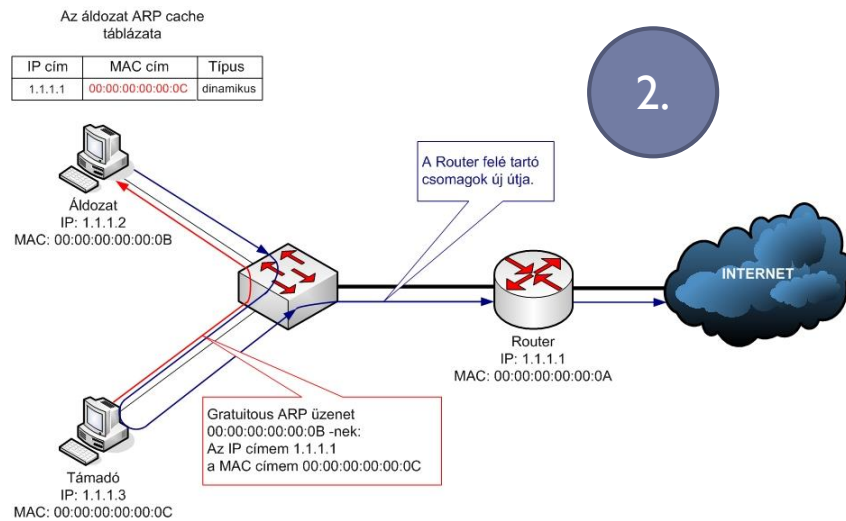
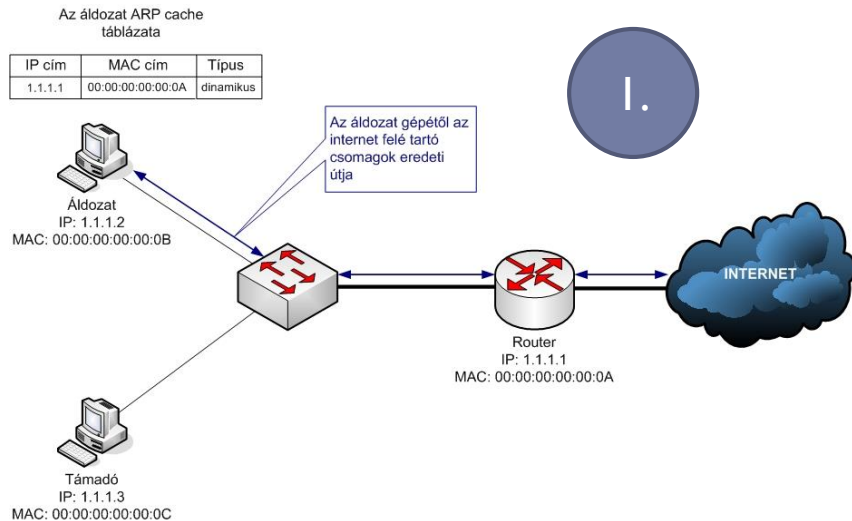
- ▶ Az adott hoszt látja a felé intézett kérdéseket és válaszol rájuk



# ARP mérgezés

## ▶ ARP poisoning

### ▶ MiM – Man in the Middle támadás



# ARP védekezés

---

## ▶ ARP forgalom

- ▶ Kicsi, fix méretű csomagok, jól kiszámítható tartalommal
  - ▶ ARP üzenet példa (28 bájt): | HW MAC | proto type (Eth=1) | Proto addr.Type (IP=0x800) | MAC size | IP size | operation (1=request, 2=reply) | SRC MAC | SRC IP | DST MAC | DST IP |

## ▶ Védekezés

- ▶ ARP forgalom megfigyelése, hamis forgalom szűrése (Dynamic ARP inspection)
  - ▶ A hálózat végzi, nem a végpontok

# DHCP támadások

---

## ▶ Működése (ismétlés)

- ▶ DHCPDISCOVER -> DHCPOFFER -> DHCPREQUEST
- ▶ Több szerver is lehet
- ▶ Kliens broadcast címre küld, unicast válasz érkezik

## ▶ Támadás

- ▶ Kiéheztetés és hamis DHCP szerver
  - ▶ Az összes pool cím elkérése (MAC hamisítással)
  - ▶ Az új kéréseket már csak a hamis szerver tudja kiszolgálni

# DHCP támadás nyertesei

---

- ▶ Miért jó egy DHCP szervernek lenni?
  - ▶ DHCP options:
    - ▶ Időzóna, **router cím**, idő server, **DNS szerver**, alapvető szerverek címei (levelezés, böngészés, IRC), TFTP server és frissítés fájl
- ▶ Védekezés
  - ▶ MAC címek portonkénti korlátozása
  - ▶ IEEE 802.1X használata
  - ▶ Hiteles konfigurációs fájlok



# Biztonság a 3. és 4. rétegben

# ICMP

---

- ▶ **Protokoll az IP hálózati funkciók segítésére**
  - ▶ Tesztelés, hibajelzés, segítség forgalomirányításnál
- ▶ **Internet Control Message Protocol**
  - ▶ Echo
  - ▶ Destination Unreachable
  - ▶ Router Advertisement
  - ▶ Traceroute
  - ▶ ...



PING

# ICMP támadásai

---

## ▶ SMURF

- ▶ DoS támadás ping segítségével broadcast IP cím segítségével
  - ▶ Védekezés 1.: Ne válaszolj a pingre! (főleg broadcast ping)
  - ▶ Védekezés 2.: A router nem továbbítja a ping csomagokat (főleg broadcast ping)
- ▶ SMURF sokszorozó – Hálózat, amely megsokszorozza a ping válaszokat egy megszemélyesített áldozathoz

## ▶ Hamisított ICMP üzenetek

- ▶ Hamis “Time exceeded”
- ▶ Hamis ”Destination unreachable”

## ▶ Ping of death

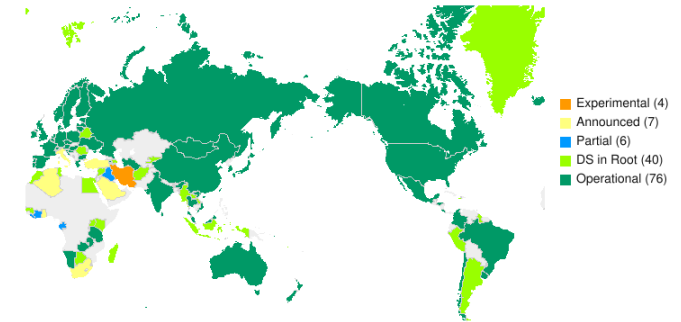
- ▶ Implementációs hiba az IP stackben
  - ▶ Túlméretezett ping csomag kékhalált okozott (Javítva 1998 óta)

# DNS támadások

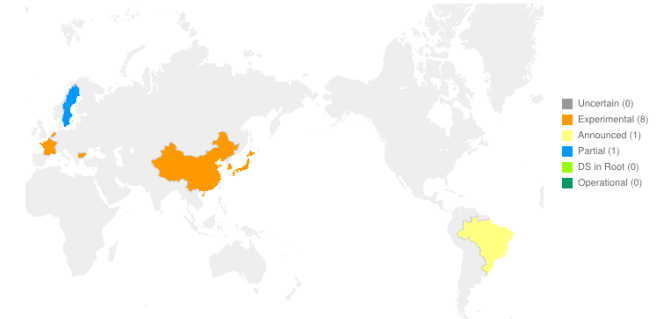
- ▶ **Biztonsági problémák**
  - ▶ A támadó bármit küldhet, akár az Internet másik feléről is
    - ▶ LAN lehallgatása
    - ▶ DNS hamis válasz (16 bit nonce & forrás port kitalálása)
  - ▶ Cache mérgezés
    - ▶ Hamis információ a DNS szerverben
- ▶ **DNSSEC**
  - ▶ DNS tranzakciók hitelesítése
    - ▶ DNS adatok eredetének igazolása
    - ▶ Adat integritás
    - ▶ Hitelesített nem létezés
  - ▶ Szép lassú elterjedés
- ▶ **DNS titkosítása?**
  - ▶ „Last mile” DNS biztonság

Nem erre  
ad megoldást!

ccTLD DNSSEC Status on 2016-06-20



ccTLD DNSSEC Status on 2006-01-01



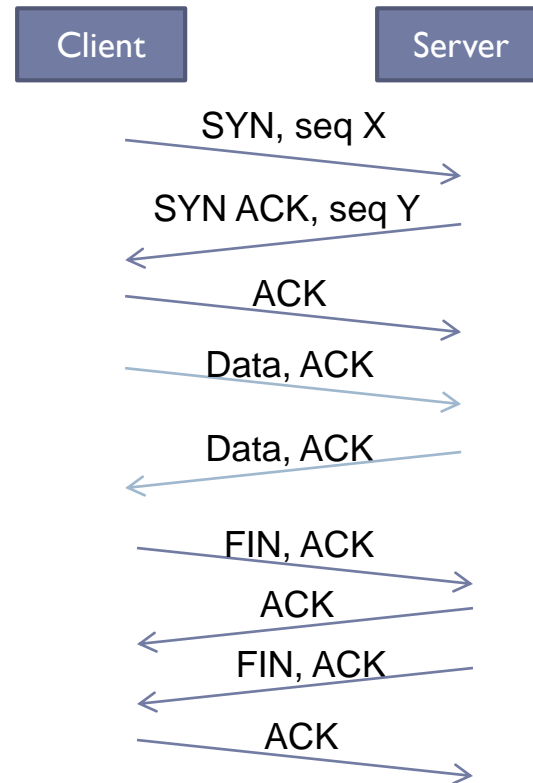
# YouTube és routing

---

- ▶ On February 2008:
  - ▶ Pakistan was about to ban YouTube
    - ▶ Pakistan Telecom created a black hole routing for YouTube
  - ▶ YouTube became unreachable from most of the Internet
    - ▶ ISP in Hong Kong get this routing info and propagated to the world
    - ▶ All YouTube traffic went to Pakistan (nice self-DoS)
    - ▶ Pakistan was shut down during the fix
  
- ▶ How could happen?
  - ▶ BGP routers trust each other without testing!
  - ▶ Pakistan Telecom set up a small subnet in the BGP table. Using longest match it became the winner against the still existing YouTube block.

# TCP kapcsolat (emlékeztető)

- ▶ SYN a kapcsolat indításához
  - ▶ Kezdeti sorszám (SEQ) inicializálás
  - ▶ Mindkét fél kitalál I-I -et
- ▶ ACK a nyugtázáshoz
  - ▶ Sorszám nyugtázás
- ▶ FIN az adás végére
  - ▶ Bárki kezdeményezheti
- ▶ Ha a sorszám nem stimmel (ablak) akkor az IP csomag nem a kapcsolathoz tartozik!
  - ▶ Védelem a kapcsolatnak



# TCP viszonyrablás (session hijacking)

---

- ▶ **Beavatkozás egy már meglévő TCP kommunikációba**
  - ▶ Man-in-the-Middle technikák felhasználásával megoldható
  - ▶ Vak viszonyrablás távolról
    - ▶ Az egyik fél kiüthető, ha a küldött sorszám helyes
    - ▶ Sorszám találgatás
      - Néha nem teljesen véletlen
        - Win98: SEQ az aktuális időből
        - Kis ugrás az előző SEQ értékhez
        - IP ID használata (globális számláló)
    - ▶ Hamisított IP címmel csak egy irányban működik

# TCP SYN támadás

---

- ▶ SYN elárasztásos DoS (SYN flooding)
  - ▶ SYN kérelmek küldése hamis (spoofed) IP címről
    - ▶ A szerver helyet foglal a kapcsolatnak (backlog)
    - ▶ A kapcsolat félig nyitott állapotba kerül (half open state)
  - ▶ A támadó sohasem nyugtázza a választ
    - ▶ Hamis IP esetén nem is tudja megtenni
    - ▶ A szervernél lévő memória tár véges (128, 1024, ...), A bejegyzések ideiglenesek, de percekre maradnak (ismétlések a feltételezett hiba miatt)
    - ▶ Amikor a memóriaterület betelik, a szerver nem tud több kapcsolatot fogadni
  - ▶ Sikeres támadás esetén nem senki sem tud TCP kapcsolatot kezdeményezni a szerverhez
  
- ▶ A hamis TCP SYN folyamnak nem is kell túl gyorsnak lennie
  
- ▶ **Megoldás**
  - ▶ Túlméretezés / TCP SYN proxy
  - ▶ SYN Cookie



# SYN Cookies

## Normál esetben

- ▶ A --- SYN ----> B  
Állapot tárolás, kapcsolat  
feljegyzése, várakozás az ACK  
csomagra
- ▶ A <- SYN/ACK – B  
Kapcsolat felépült
- ▶ A --- ACK ----> B  
Kapcsolat felépült

## SYN Cookies használata

- ▶ A --- SYN ----> B  
Kapcsolat információ a Cookie-  
ban
- ▶ A <- SYN/ACK – B  
+ Cookie  
Kapcsolat felépült
- ▶ A --- ACK ----> B  
+ Cookie  
Kapcsolat információ a  
Cookie-ban

# TCP SYN cookies

---

- ▶ **TCP SYN cookie készítése (D.J. Bernstein)**
  - ▶ Cél, hogy a SYN ACK állapotra emlékezzen a szerver, de ne tároljon semmit maga
  - ▶ A cookie-t visszaküldi a kliensnek, aki a kapcsolat nyugtázásánál újraküldi
  - ▶ TCP kompatibilis
    - ▶ Nincs szükség új TCP üzenetre, nincs szükség módosításra a kliensben
      - A kliensnek vissza kell küldenie az üzenetet akkor is, ha nem ismeri a cookie-t
- ▶ **Cookies tárolása a sorszám helyén (SEQ)**
  - ▶ 5 bit: Timestamp -  $t \bmod 32$ ,  $t$  az idő számláló, 64 másodpercenként nő
  - ▶ 3 bit: MSS index - A leggyakoribb 8 Maximum Segment Size
  - ▶ 24 bit: Hitelesítés - MD5 és egy időfüggő kulcs
    - ▶ Bemenetek: SRC IP addr, port, DST IP addr, port,  $t$  + kulcs
- ▶ **SYN cookie működés**
  - ▶ Van hátrány is
    - ▶ Kliens által kezdeményezett TCP opciókat nem tud tárolni, így néhány TCP funkció nem működik (pl. large windows)
    - ▶ Nincs SYN-ACK újraküldés
  - ▶ Csak szükség esetén kell használni!