

# Hálózatok építése és üzemeltetése

A hálózat mint platform (SDN)

# Hálózatok gyors helyzetkép

---

- ▶ Switch-ek különböző gyártóktól + interfészek, linkek
- ▶ Különböző config felületek/support
- ▶ Ki kell találni a hálózat hogy működjön
- ▶ A switch-eket router-eket a hozzájuk való config felületen be kell állítani egyesével
- ▶ Ha mindent jól csináltuk, akkor működik a hálózat
- ▶ De kell egy szakértő csapat, aki a felmerülő hibákat folyamatosan figyeli és javítja.
- ▶ Kinek jó ez?

# Mai téma

---

- ▶ A hálózat mint platform (SDN)
  - ▶ A hálózati eszközöket egységben kezelve egy (szoftver) platformot kapunk, amire alkalmazások fejleszthetők
- ▶ Gyökeres váltás a hagyományos gondolkodáshoz képest
- ▶ Miért kell ezt tanulni?

“SDN is still young. But understanding OpenFlow controllers and virtualization, and having these skills on your CV, will be crucial to stay relevant.”

--- Joachim Bauernberger

# Miért most?

---

- ▶ Voltak már próbálkozások
- ▶ Most mi változott?
- ▶ Google, datacenters “Networks are in my way.”
- ▶ Evolúciós dolgok (vízvezeték)
- ▶ Ehhez egy stabil hálózat kell, most jutottunk el oda, hogy kifejlődtek a stabil hálózatok világméretű szabványai
- ▶ Stabilitás, hibatűrés már nem akkora kihívás → extra szolgáltatások (vö. autóipar)

# Hagyományos hálózatok

Összefoglalás

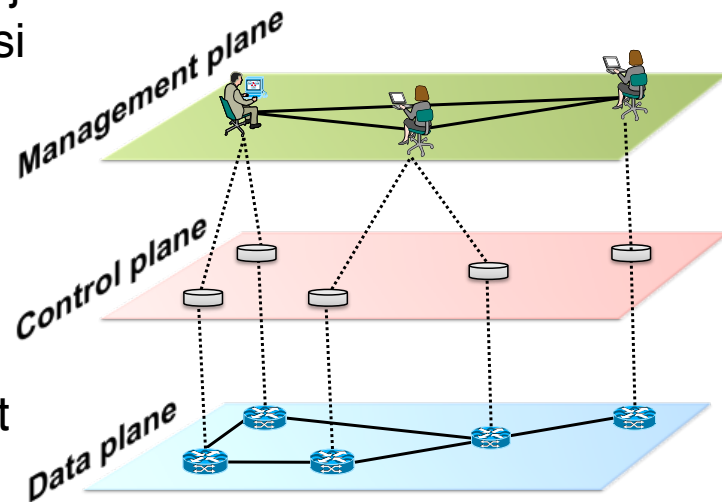
# Hagyományos hálózatok

---

- ▶ Síkok (miért?)
- ▶ Milyen időskálán dolgozik és milyen szintűek a feladatai
- ▶ Pl. Szoftverfejlesztő cég:
- ▶ Menedzsment (milyen irányba menjen a cég)
- ▶ Projekt (adott projekt feladatainak összehangolása)
- ▶ Programozás: jól körülhatárolt lokális problémák megoldása gyorsan
- ▶ Pl. törvényhozás síkjai

# Hagyományos hálózatok síkjai

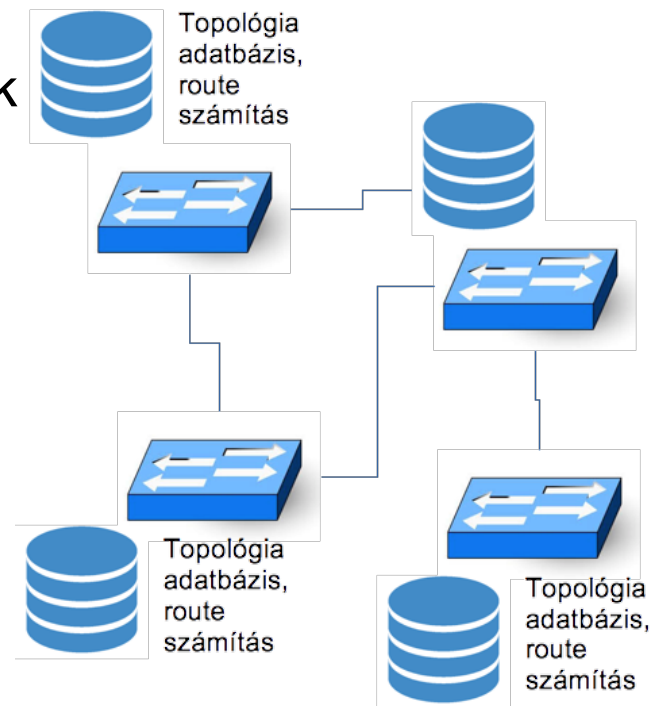
- ▶ Adatsík: Az adatsík gyakorlatilag a hálózati (kapcsoló) eszközöket tartalmazza, amelyek feladata nem más, mint a csomagok hatékony és extrém gyors továbbítása.
- ▶ Vezérlősík: A vezérlő sík különböző protokolljai oldják meg, hogy a kapcsolóeszközökben levő kapcsolási logika (táblázatok) megfelelően működjön
- ▶ Menedzsment sík: A menedzsment síkban lehet megadni és nyomon követni a kívánt hálózati funkcionalitást.
- ▶ Tehát a menedzsment sík definiálja, a vezérlő sík kikényszeríti, az adatsík pedig végrehajtja a kívánt működést.



# Síkok példa OSPF-el

- ▶ Menedzsment sík: legyen OSPF
- ▶ Vezérlősíkban az OSPF egyedek monitorozzák a topológiát, kiszámolják a legrövidebb utakat és beállítják az útválasztási táblákat
- ▶ Az adatsík meg a táblázatok alapján villámgyorsan pakolja a csomagokat.

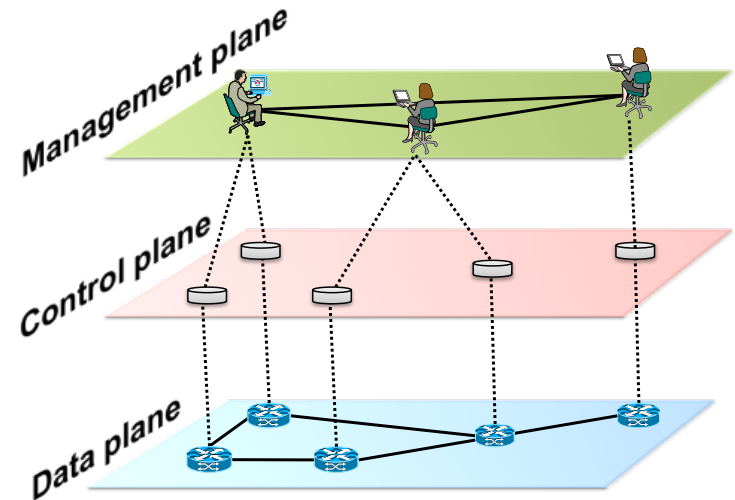
```
File Edit View Terminal Help
R4#show ip route ospf
 172.16.0.0/24 is subnetted, 6 subnets
0 IA 172.16.133.0 [110/66] via 10.1.124.2, 00:09:59, FastEthernet1/0
      [110/66] via 10.1.124.1, 00:09:59, FastEthernet1/0
0 IA 172.16.101.0 [110/2] via 10.1.124.1, 00:09:59, FastEthernet1/0
0 IA 172.16.102.0 [110/2] via 10.1.124.2, 00:09:59, FastEthernet1/0
0 IA 172.16.103.0 [110/66] via 10.1.124.2, 00:09:59, FastEthernet1/0
      [110/66] via 10.1.124.1, 00:09:59, FastEthernet1/0
10.0.0.0/24 is subnetted, 3 subnets
0 IA 10.1.13.0 [110/65] via 10.1.124.1, 00:09:59, FastEthernet1/0
0 IA 10.1.23.0 [110/65] via 10.1.124.2, 00:09:59, FastEthernet1/0
R4#
```





# Hagyományos hálózatok működési logikája

- ▶ Síkok megvalósítása, vezérlő - és adatsík egy eszközben (olyan mintha nem lenne projektvezető, vagy mindenki az lenne)
- ▶ Elosztott protokollok
- ▶ Drága (CAPEX, OPEX)
- ▶ Lassú innováció
- ▶ Extra funkciók middlebox-okban



# Middlebox-ok

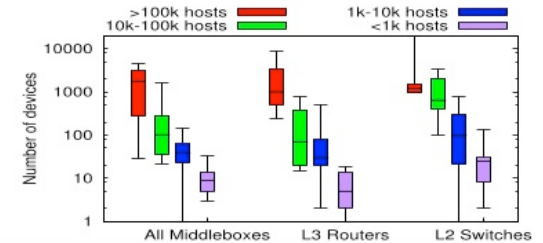


## Why middleboxes?

Data from a large enterprise

Type of appliance	Number
Firewalls	166
Intrusion detection	127
Media gateways	110
Load balancers	67
Proxies	66
VPN gateways	45
WAN Optimizers	44
Voice gateways	11
<b>Total Middleboxes</b>	<b>636</b>
<b>Total routers</b>	<b>~900</b>

Survey across 57 network operators



Critical for security, performance, compliance  
But painful to manage

# Az SDN alapkövei

# Mi nem az SDN?

---

- ▶ Nem egy új hálózati működési elv
- ▶ Nem egy új algoritmus
- ▶ Nem egy új protokoll
- ▶ Az SDN nem változtatja meg a hálózatok alapvető lehetőségeit és korlátait

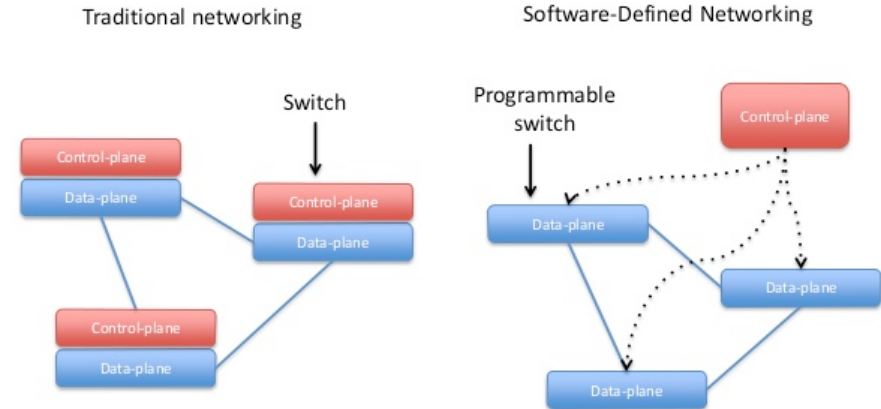
# Mi akkor az SDN?

---

- ▶ Egy újfajta szemléletmód és technológia, amivel a hálózat funkcionalitását megadjuk, nyomon követjük és teljesítményét ellenőrizzük.

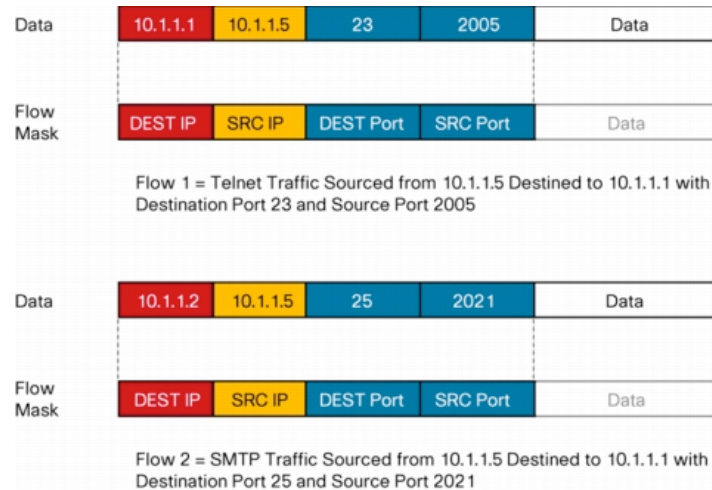
# Az SDN alapkövei I.

- ▶ A vezérlő és adatsíkok szétválasztása. A vezérlési funkciókat kivesszük a kapcsolóeszközökből, amik ezek után egyszerű csomagtovábbító elemekké válnak mindenféle intelligencia nélkül.



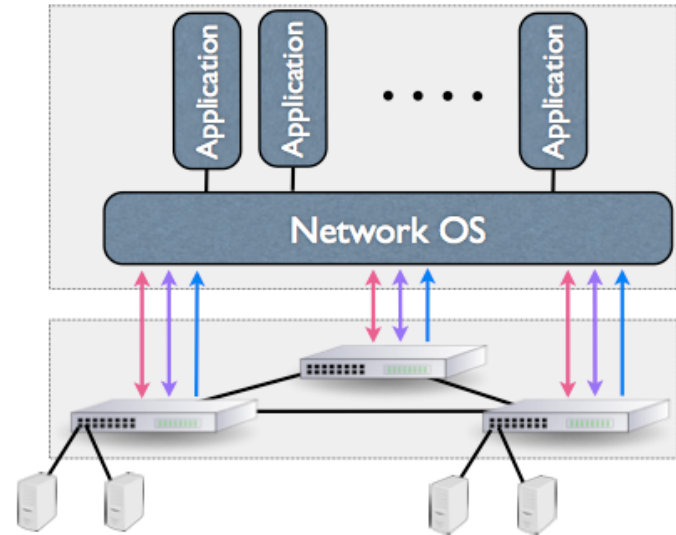
# Az SDN alapkövei II.

- ▶ A kapcsolási döntéseket nem csomag, hanem folyamszinten hozzuk meg.



# Az SDN alapkövei III.

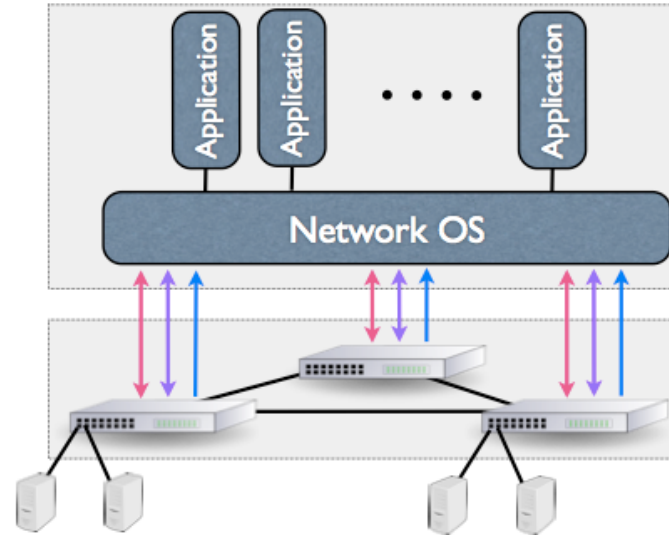
- ▶ A vezérlési logikát (ami hagyományos IP hálózatokban a kapcsolókban van) egy külső entitásba, a controllerbe más nevén a hálózati operációs rendszerbe (Network Operating System (NOS)) költöztetjük.
- ▶ Kontrollhálózat  
Igénytelen, egyszerű (pl. broadcast) hálózat  
akár alacsony átviteli sebességgel  
de magas rendelkezésreállással



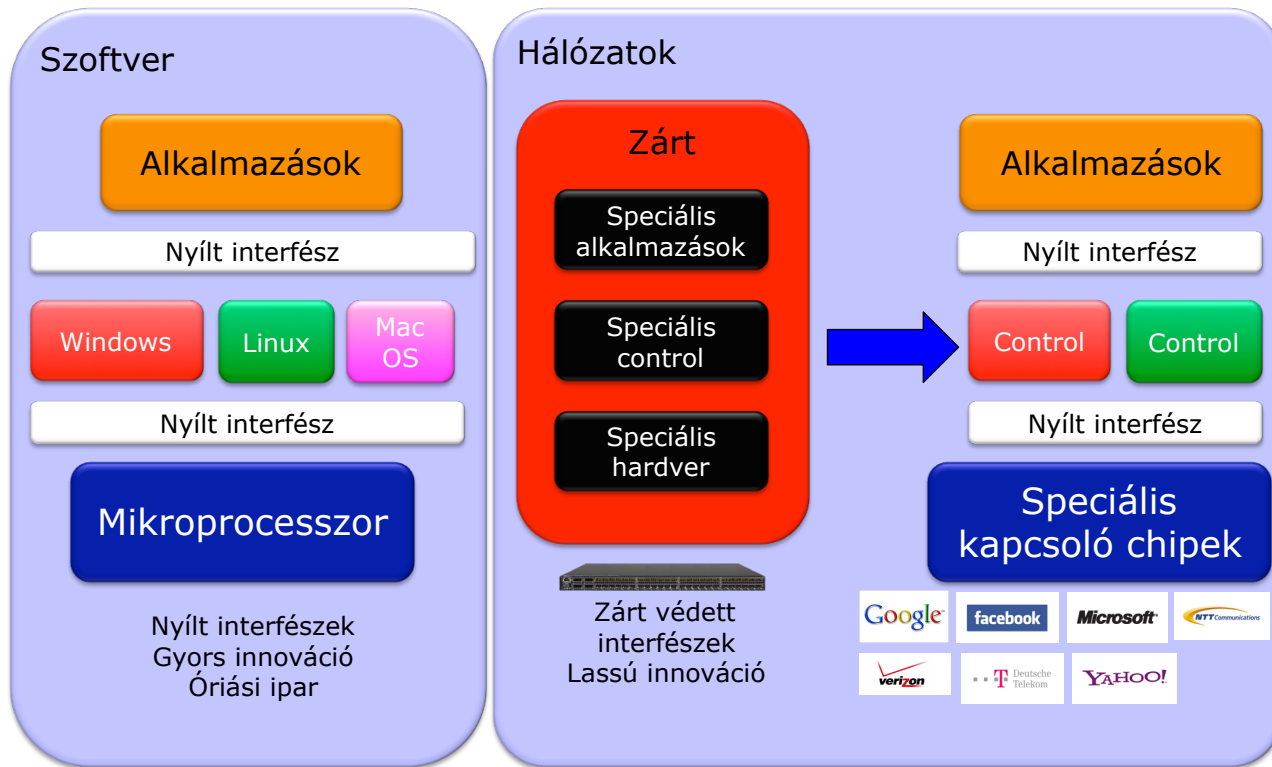


# Az SDN alapkövei IV.

- ▶ A hálózat programozható a NOS felett futó alkalmazások segítségével. Az alkalmazások kommunikálhatnak a kapcsolóeszközökkel és dinamikusan változtathatják azok viselkedését.
- ▶ Alkalmazások pl.: routing, tűzfal

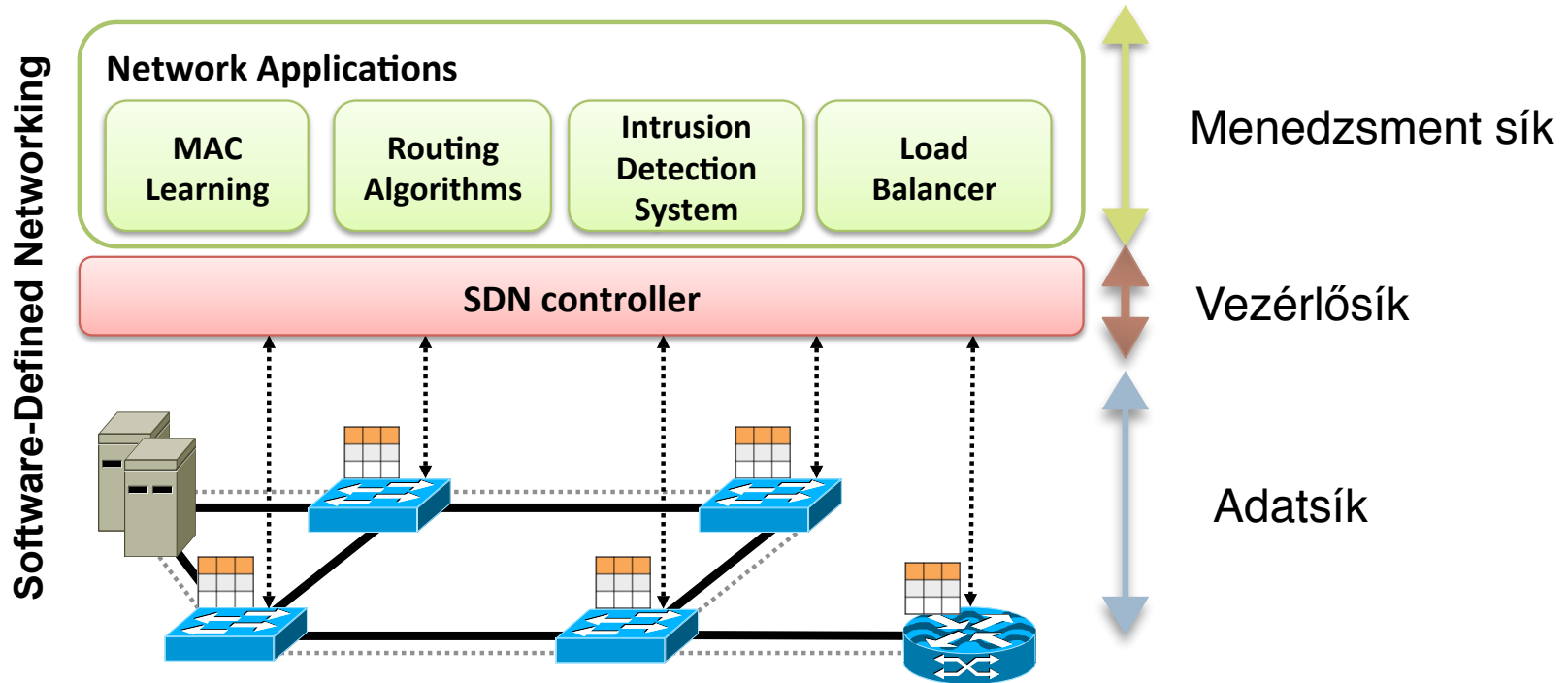


# Analógia a szoftver platformokkal

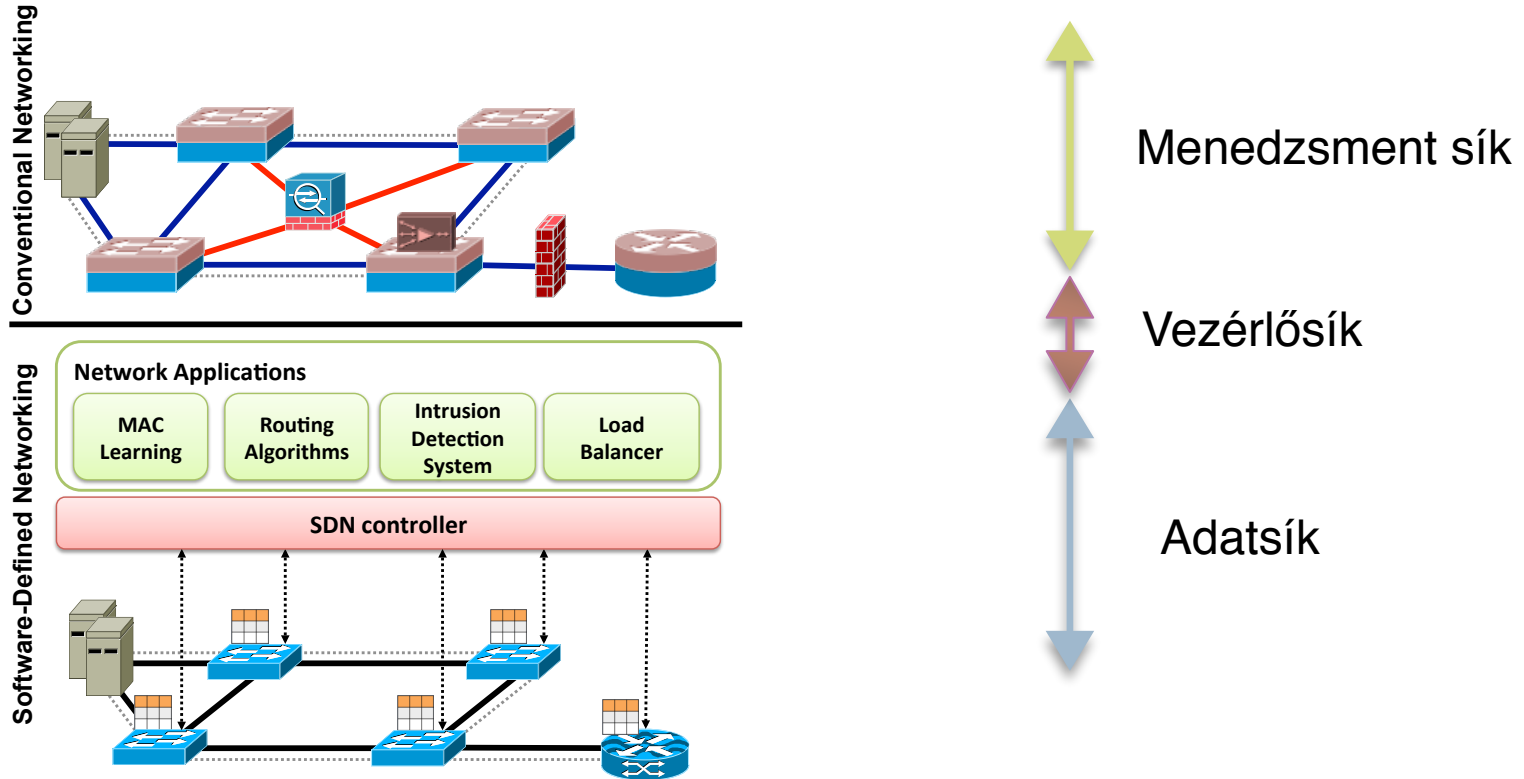


# Az SDN síkjai

# Az SDN síkjai

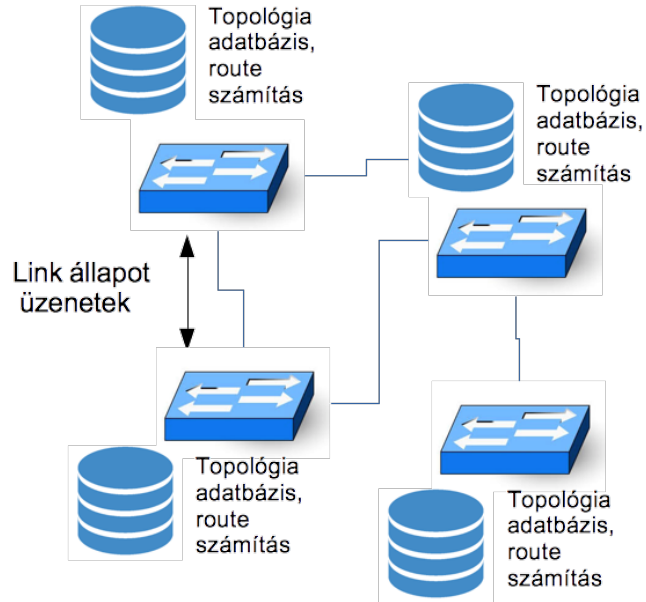


# SDN vs hagyományos

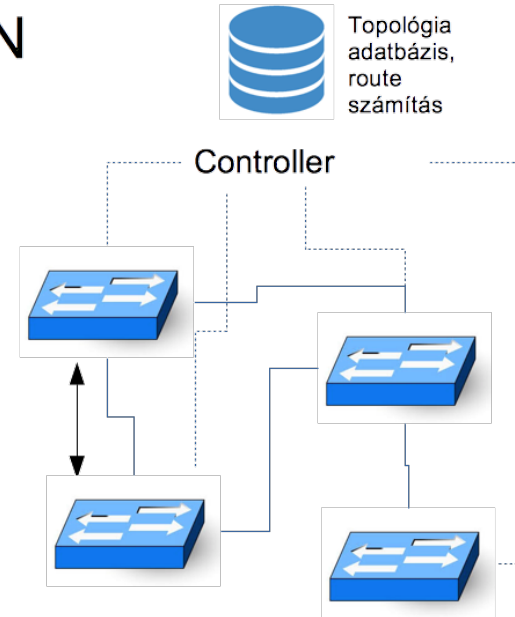


# Legrövidebb útválasztás OSPF példa

## Hagyományos



## SDN



# Az adat és vezérlősík szétválasztásából adódó előnyök

---

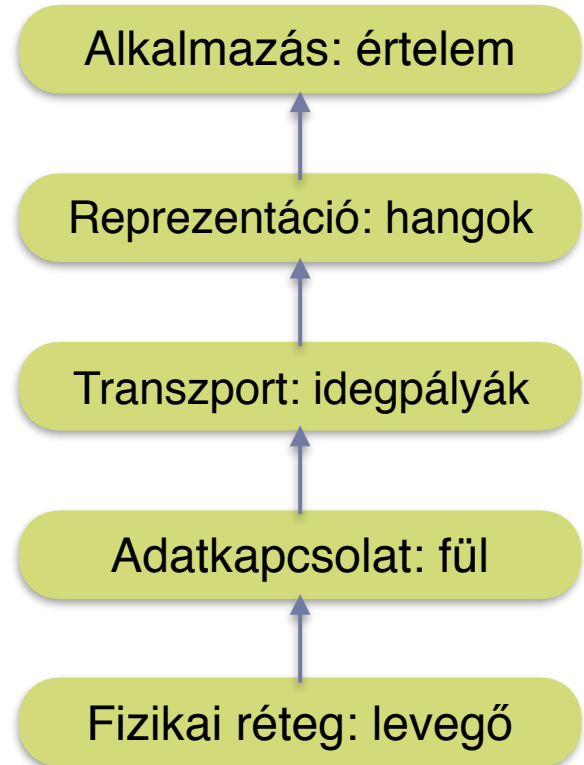
- ▶ Sokkal könnyebb a hálózatot új funkciókkal bővíteni, hiszen egy SDN alkalmazás egyszerre használhatja, a kontroller által nyújtott információkat és a magas szintű programozási nyelveket.
- ▶ Minden alkalmazás használhatja a hálózatról rendelkezésre álló információkat ezért sokkal hatékonyabb szolgáltatások készíthetők és a vezérlősík szoftvermoduljai több modulnál is újrahasznosíthatók.
- ▶ Az alkalmazások nagyon könnyen újrakonfigurálhatják a hálózat bármely részében levő kapcsolókat, ezért nincs szükség előre eldönteni, hogy hova helyezzük az egyes funkciókat (pl. terheléselosztó, tűzfal)
- ▶ A szolgáltatások integrációja sokkal egyszerűbb. Pl. egyszerűen megadhatjuk, hogy a terheléselosztó alkalmazásnak nagyobb prioritása legyen a routing alkalmazásnál.

# Az SDN rétegei

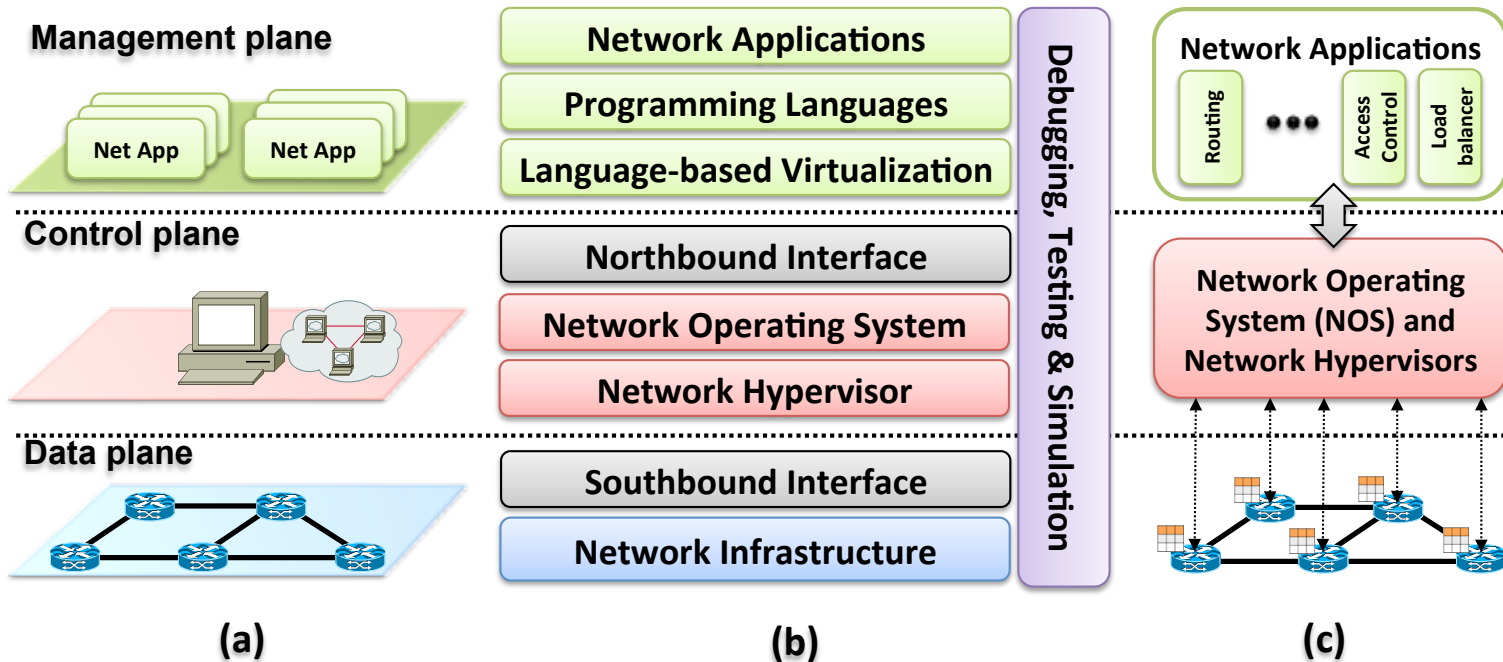


# Rétegek

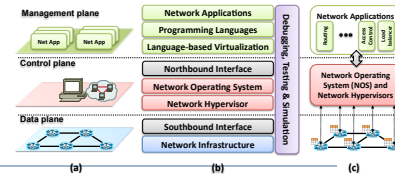
- ▶ Miért beszélünk rétegekről?  
Specifikus-e ez?
- ▶ Pl: a hallás rétegei
- ▶ Ha az interfészek letisztultak és változatlanok, akkor a fejlődés (innováció) **párhuzamosan** mehet a rétegeken belül.



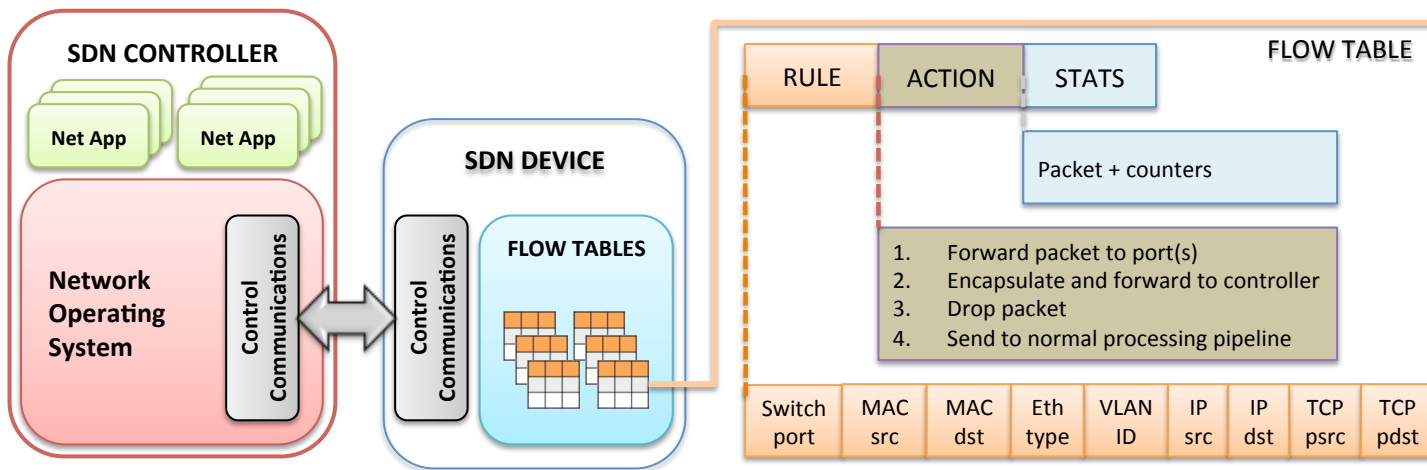
# Az SDN rétegei



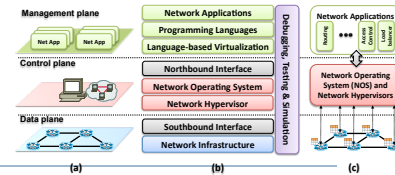
# Infrastruktúra



- ▶ A hálózat fizikai kapcsolóelemeinek és a köztük levő összeköttetések halmaza
- ▶ Mit csinál egy SDN kapcsoló: OpenFlow



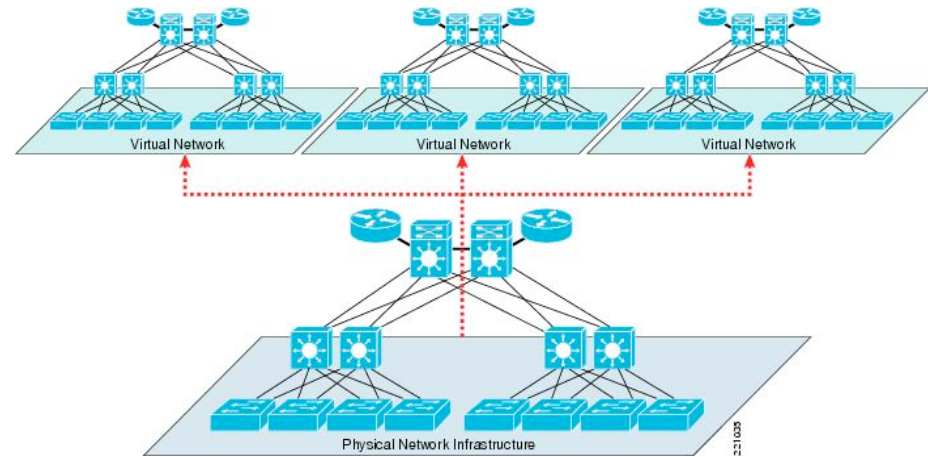
# Déli interfész



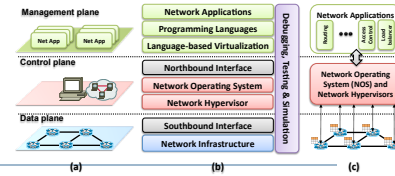
- ▶ A kapcsolóelemek és a NOS közötti információátadás módja
- ▶ Lényege, hogy implementációtól függetlenül specifikálja a kontroll és adatsík kommunikációját
- ▶ OpenFlow esetében az OpenFlow protokoll
  - ▶ Esemény alapú működés
    - ▶ Link, port események küldése a NOS-nak
    - ▶ Flow statisztikák küldése (pl. hány csomag volt része egy adott folyamnak)
    - ▶ Packet-in és flow-mod: a kapcsoló jelzi, ha nem tudja mit kezdjen egy csomaggal a NOS erre táblabejegyzést helyezhet el.

# Hálózati hypervisor

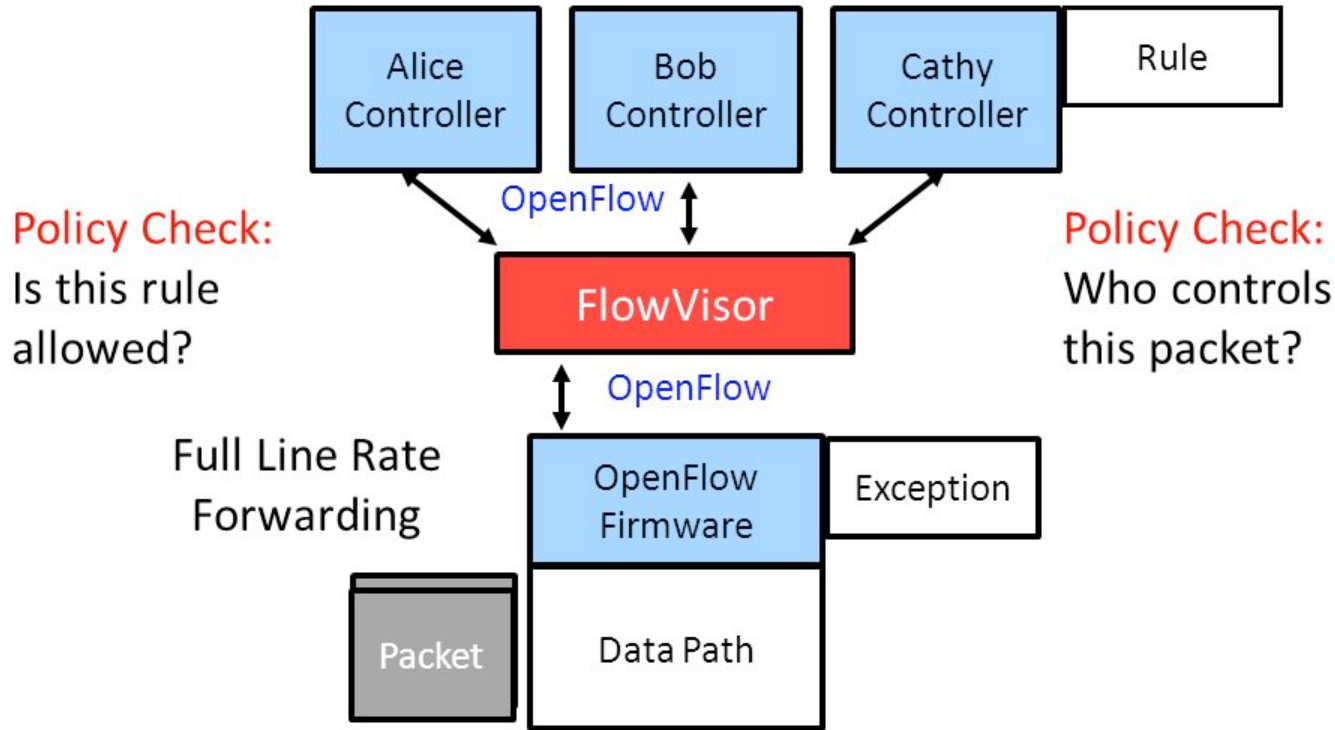
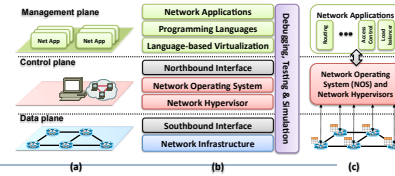
- ▶ Virtualizációnak van-e értelme?
- ▶ Hálózati virtualizáció:



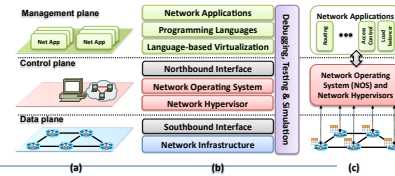
- ▶ Lehet pl. eszköz szintű: bizonyos kapcsolókat és linkeket külön NOS-hoz rendeljük hozzá.
- ▶ Lehet pl. folyamter (flow-space) szintű, amikor adott folyamokat rendelük külön NOS-hoz, vagy alkalmazáshoz



# FlowVisor



# Hálózati operációs rendszer NOS



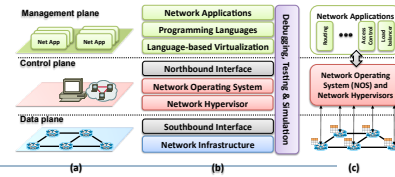
- ▶ Az agy: ide fut be minden információ az infrastruktúrából
- ▶ Magas szintű API az infrastruktúrával (kapcsolóelemekkel) való kommunikációra (hasonlóan az OS-ekhez), izoláció, biztonság, konkurens hozzáférés
- ▶ Alapvető szolgáltatások, topológia felderítés, monitorozás
- ▶ Kapcsolóelemek konfigurációja, menedzsmentje (korábban kézzel, zárt struktúrában), akár többféle déli interfész támogatásával
- ▶ Erre épülnek a hálózati alkalmazások

# Hálózati operációs rendszerek OpenFlow-hoz



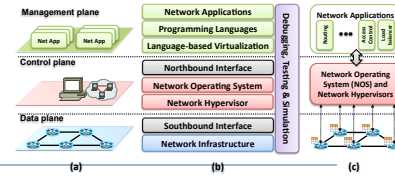


# Északi interfész



- ▶ Magát a hálózat absztrakcióját valósítja meg
- ▶ A déli interfésszel szemben ez egy szoftver rendszer
- ▶ Az alkalmazások és a NOS közötti kommunikációt adja meg
- ▶ Még nincs gyakorlatban elfogadott verzió
- ▶ Legtöbb NOS-nak az API-ja jelenti az északi interface
- ▶ De vannak már próbálkozások (frenetic REST API)
- ▶ Hasonló kéne legyen mint az OS-ek esetében a POSIX

# Programozási nyelvek



- ▶ Assembly—OpenFlow üzenetek
  - ▶ Tisztán az OpenFlow üzenetekkel is lehet hálózatot vezérelni,
  - ▶ nagyon bonyolult, hiszen csomó hardver közeli apróságra kell figyelni, mint pl. konkurens folyamtábla-szerkesztés, átfedő folyamtábla bejegyzések, dinamikus működésből adódó inkonzisztens állapotok stb.
  - ▶ Ráadásul ilyen alacsony szintű nyelven nehéz jól strukturált újrafelhasználható kódot írni.
- ▶ Magasabb szintű nyelvek: c/c++, java, python, ruby

# Magas szintű programozási nyelvek nyelvek

---

- ▶ A fő céljuk ezeknek a nyelveknek az, hogy a fejlesztőknek ne kelljen annyit a hálózat megvalósításával foglalkozniuk, ehelyett a konkrét megoldandó feladatra (logikai működés) tudjanak fókuszálni
- ▶ Előnyeik:
  - ▶ A hálózat magas szintű absztrakciója, melyen keresztül a hálózat funkcionalitása (pl. legrövidebb útválasztás) könnyen megadható. A fordító mechanizmusok feladata ezután, hogy a magas szinten megadott leírást végül konkrét OpenFlow üzenetekké transzformálják.
  - ▶ Produktív, problémaközpontú környezet kialakítása, a fejlesztés és innováció gyorsítása, hibalehetőségek minimalizálása.
  - ▶ Moduláris, újrahasznosítható kód létrehozása.
  - ▶ Nyelv alapú hálózati virtualizáció. Ez kb. azt jelenti, hogy a hálózat elemeihez virtuális objektumokat rendelhetünk (egy kapcsolóhoz akár többet is), így magán a hálózati alkalmazáson belül hálózatvirtualizációt valósíthatunk meg.

# Magas vs. alacsony szint példa

## Simple Repeater

```
def switch_join(switch):
    # Repeat Port 1 to Port 2
    p1 = {in_port:1}
    a1 = [forward(2)]
    install(switch, p1, DEFAULT, a1)

    # Repeat Port 2 to Port 1
    p2 = {in_port:2}
    a2 = [forward(1)]
    install(switch, p2, DEFAULT, a2)
```

## Composition: Repeater + Monitor

```
def switch_join(switch):
    pat1 = {inport:1}
    pat2 = {inport:2}
    pat2web = {in_port:2, tp_src:80}
    install(switch, pat1, DEFAULT, None, [forward(2)])
    install(switch, pat2web, HIGH, None, [forward(1)])
    install(switch, pat2, DEFAULT, None, [forward(1)])
    query_stats(switch, pat2web)
```

```
def query_stats(switch, xid, pattern, packets, bytes):
    print bytes
    sleep(30)
    query_stats(switch, pattern)
```

## Web Traffic Monitor

```
def switch_join(switch):
    # Web traffic from Internet
    p = {inport:2, tp_src:80}
    install(switch, p, DEFAULT, [])
    query_stats(switch, p)

def query_stats(switch, p, bytes, ...)
    print bytes
    sleep(30)
    query_stats(switch, p)
```

## # Static repeating between ports 1 and 2

```
def repeater():
    rules=[Rule(inport:1, [forward(2)]),
           Rule(inport:2, [forward(1)])]
    register(rules)
```

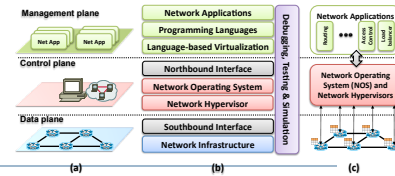
## # Monitoring Web traffic

```
def web_monitor():
    q = (Select(bytes) *
         Where(inport:2 & tp_src:80) *
         Every(30))
    q >> Print()
```

## # Composition of two separate modules

```
def main():
    repeater()
    web_monitor()
```

# Alkalmazások



- ▶ Az SDN architektúra (SDN stack) tetején ülnek az alkalmazások. Ezek
- ▶ adják meg a hálózat funkcióját, működési logikáját.
- ▶ Alap (általában a NOS-al együtt jár) topology, discovery, monitoring
- ▶ Load balancing, firewall, routing, multipath, hibatűrés, energiafogyasztás minimalizálás, QoS, mobilitás kezelés, hálózatoptimalizálás stb.
- ▶ Nézzük meg hogyan töltünk alkalmazásokat egy OpenFlow hálózatra

# NFV (Network Function Virtualization)

---

- ▶ Az NFV nem más, mint a hardveres middlebox-ok virtualizált verziója.
- ▶ NFV-be általában olyan funkcionalitást szoktak tenni, ami a kapcsolókban nem valósítható meg (pl. részletes csomagvizsgálat, forgalomanalízis, hálózati kódolás, behatolás detektálás stb.).
- ▶ A middlebox-ok virtualizációja kényelmessé teszi használatukat, könnyen menedzselhetővé varázsolja őket, a virtualizált verziókat könnyű áthelyezni, frissíteni vagy éppen kivonni a forgalomból.